

Testmodel	Raceprofil	Gazeley	Forklaring
1a Kontakt	3	3	Accepterer kontakt - er helt uengageret - trækker sig
1b Håndtering	3	4	Følger med uden besvær
1c Håndtering	4	4	Lader sig håndtere
2a Leg - engagement	3	3	Leger - starter langsomt. Bliver aktiv
2b Leg - greb	3	3	Griber forsigtigt eller nipper i objektet
2c Leg - træk	1	1	Tager ikke fat
3a Jagt - fart - 1. gennemløb	3	4	Starter og fuldfører med høj fart
3a Jagt - fart - 2. gennemløb	3	4	Starter og fuldfører med høj fart
3b Jagt - fangst - 1. Gennemløb	2	5	Tager byttet straks. Målbevidst
3b Jagt - fangst - 2. Gennemløb	2	5	Tager byttet straks. Målbevidst
4 Aktivitetsniveau	2	3	Går rundt. Evt. snuser, spiser græs eller bider i pinde under forløbet
5a Overraskelse - skræk	3	5	Flygter mere end 5 meter
5b Overraskelse - trusler/angreb	2	2	En eller to trusselhandlinger
5c Overraskelse - nysgerrighed	3	1	Går frem til dukken, når dukken er lagt ned. Går ikke frem
5d Overraskelse - afreaktion	2	2	Går i lille bue første gang. Ser til siden anden gang. Ingen reaktion tredje gang.
6a Lyd - skræk	2	4	Flygter højst 5 meter (vender sig bort)
6b Lyd - nysgerrighed	5	1	Går frem til pladen, når føreren står ved pladen
6c Lyd - afreaktion	1	1	Ingen undvigemanøvre
7a Spøgelser - skræk	2	3	Skifter mellem begyndende flugt og kontrol
7b Spøgelser - trusler/aggressivitet	3	3	Mere end to eller vedvarende trusler i en del af forløbet
7c Spøgelser - afreaktion - spøgelse 1	3	1	Går frem til figuranten, når fører taler til figuranten
7c Spøgelser - afreaktion - spøgelse 2	3	1	Går frem til figuranten, når figuranten er demaskeret. Kommer ikke frem
8 Skarp lyd	1	2	Reaktionen forsvinder efter de første skud. Afbryder, men genoptager tidligere aktivitet

